

INHOUDSOPGAVE

Paragraaf 1. Algemene bepalingen en opzet

- Artikel 1. Huisleagues
- Artikel 2. Seizoen huisleagues
- Artikel 3. Speeltijden huisleagues
- Artikel 3A. BVS contributie
- Artikel 3B. Baanhuur

Paragraaf 2. Deelname en aanmelding

- Artikel 4. Deelname leden
- Artikel 5. Aanmelding leden/team
- Artikel 5A. NBF-contributie en BVS-contributie
- Artikel 5B. Baanhuur
- Artikel 6. Reeds aangemelde spelers
- Artikel 6A. Bijzondere bepaling jeugdleden

Paragraaf 3. Spelers

- Artikel 7. Aanmelding spelers
- Artikel 8. Inzetten spelers

Paragraaf 4. Wedstrijdverloop

- Artikel 9. Speelwijze
- Artikel 10. Spelersruimte
- Artikel 11. Bepaling van de handicap
- Artikel 12. Handicapformule
- Artikel 13. Vervangen van een speler
- Artikel 14. Speler die te laat is
- Artikel 15. Niet opgekomen team
- Artikel 16. Blessures
- Artikel 17. Wangedrag
- Artikel 17A. Vertraging (Slow bowlen)
- Artikel 18. Incompleet team/blindscore
- Artikel 19. Onderbroken game

Huisleaguereglement

Artikel 20. Noteren van de score/Handmatige correcties/
Wedstrijdformulier

Artikel 21. Bijhouden scores/scorekeeper

Artikel 22. Uitvallen automatische scoreverwerkingsapparatuur

Paragraaf 5. Foutlijnoverschrijding

Artikel 22A. Bal in het spel/Opzettelijke foutlijnoverschrijding/Sancties

Artikel 23. Vaststellen foutlijnoverschrijding

Paragraaf 6. Wedstrijden, wedstrijdpunten

Artikel 24. Aantal games

Artikel 25. Speelwijze wedstrijden/blindscore

Artikel 26. Toekennen wedstrijdpunten

Artikel 27. Wedstrijdpunten bij niet opkomen

Paragraaf 6A. Periodekampioenschap

Artikel 27A. Speelperiodes

Artikel 27B. Periodekampioen

Artikel 27C. Meer dan 1 keer periodekampioen/tevens leaguekampioen

Artikel 27C1. Leaguekampioenschap

Paragraaf 6B. Halve finale/Finale

Artikel 27D. Plaatsing 5-mans league voor halve finale/finale

Artikel 27F. Plaatsing Trioleague voor halve finale/finale

Paragraaf 7. Persoonlijke herinnering/Prijsuitreiking

Artikel 28. Vervallen

Artikel 29. Persoonlijke herinnering

Artikel 30. Prijsuitreiking

Paragraaf 8. Recht op een plaats/teamnaam/teamcaptain

Artikel 31. Recht op plaats

Artikel 32. Teamnaam

Artikel 33. Teamcaptain

Paragraaf 9. Protesten/Leaguebestuur

Artikel 34. Indienen protest

Artikel 35. Protest betreffende het directe spel- en scoreverloop

Huisleaguereglement

- Artikel 36. Protest niet betreffende het directe spel- en scoreverloop
- Artikel 37. Leaguebestuur
- Artikel 38. Beslissing bestuur inzake schriftelijk protest

Paragraaf 10. Individuele eindrangschikking

- Artikel 39. In aanmerking komen voor individuele eindrangschikking

Paragraaf 11. Financiën

- Artikel 40. Vervallen
- Artikel 41. Restitutie BVS-contributie
- Artikel 42. BVS-contributie en Baanhuurbedragen
- Artikel 43. Overgang van actief lid naar niet-actief lid
- Artikel 44. Vervallen

Paragraaf 12. Slotbepalingen

- Artikel 45. Huisleaguereglement
- Artikel 46. Uitzonderingen
- Artikel 47. Ingebruikneming Huisleaguereglement

Bijlage A. Prijzenschema

Paragraaf 1. Algemene bepalingen en opzet

Artikel 1. Huisleagues

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door een bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues (met uitzondering van de Jeugd) zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien dit door dit Huisleaguereglement is omschreven
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

Artikel 2. Seizoen Huisleagues

1. Een huisleague wordt in principe gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van het daarop volgende jaar en bevat 36 speelweken.
2. Er wordt iedere week op dezelfde dag gespeeld. Uitzonderingen kunnen worden gemaakt voor nationale feest- en/of herdenkingsdagen.
3. Het aantal wedstrijddagen per huisleague is 36. Hierin zijn de halve finales en finales niet begrepen.

Artikel 3. Speeltijden huisleagues

1. Iedere huisleague bestaat uit een event en wordt gespeeld in Party & Bowlingcentrum Spijkenisse, op door het verenigingsbestuur van de BVS vastgestelde speeldagen en –speeltijden.

Deze zijn:

DAG	NAAM	SPEELTIJD	SYSTEEM
Dinsdag	DIVR 5-mans league	19.00 - 21.30 uur	Europees systeem
Dinsdag	DILA Trioleague	21.30 - 23.00 uur	Amerikaans systeem
Woensdag	WOVR 5-mans league	19.00 - 21.30 uur	Europees systeem
Woensdag	WOLA Trioleague	21.30 - 23.00 uur	Amerikaans systeem
Donderdag	DOVR Trioleague	19.00 - 20.30 uur	Amerikaans systeem
Donderdag	DOLA 5-mans league	20.30 - 23.00 uur	Europees systeem
Zaterdag	Jeugdleague	11.00 - 13.00 uur	Europees systeem

Artikel 3A. BVS-contributie

Onder BVS-contributie wordt verstaan: Het bedrag dat jaarlijks door alle leden aan de BVS dient te worden afgedragen. Dit geldt niet voor ereleden, zoals bedoeld in artikel 5, lid 3, van de Statuten van de BVS.

Artikel 3B. Baanhuur

Onder baanhuur wordt verstaan: Het bedrag dat een speler/team voor aanvang van een league dient te voldoen bij de receptie van het Party & Bowlingcentrum Spijkenisse. Dit geldt ook voor ereleden, zoals bedoeld in artikel 5, lid 3, van de Statuten van de BVS. Ereleden kunnen echter achteraf, aan het eind van een bowlingseizoen bij het Bestuur van de BVS een declaratie indienen voor de werkelijk door hen betaalde baanhuur over dat afgelopen seizoen, overeenkomstig de door hen gespeelde leagueavonden in het door de BVS gebruikte score-verwerkingsprogramma.

Paragraaf 2. Deelname en aanmelding

Artikel 4. Deelname leden

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle senior- en jeugdleden van de Bowling Vereniging Spijkenisse (BVS)
2. Een team in de 5-mansleague bestaat uit maximaal 9 spelers waarvan er per game 5 spelen. Een team in de Trioleague bestaat uit maximaal 9 spelers waarvan er per game 3 spelen
3. Het Bestuur van de BVS is te allen tijde gerechtigd het aantal spelers in een team aan te vullen tot het maximum.
4. De teamcaptain van een team bepaalt welke spelers er van een team spelen.
5. Spelers welke lid zijn van een andere bowlingvereniging dan de BVS, kunnen als dubbellid in de huisleague worden toegelaten. Deze spelers moeten wel de volledige BVS-contributie en de baanhuur betalen. Na eerst 36 games gespeeld te hebben in de huisleague, mag er pas deelgenomen worden aan de finales. Het bovenstaande geldt niet indien er door het Bestuur dispensatie is verleend.

Artikel 5. Aanmelding leden/team

1. De aanmelding van een individueel lid geschiedt door middel van een volledig ingevuld en ondertekend "*aanvraagformulier ter verkrijging van het lidmaatschap*", welk bij het bestuur ter beoordeling en acceptatie dient te worden ingeleverd.
2. De continuering van het lidmaatschap van een speler voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het Wedstrijdsecretariaat, middels het zogenaamde "*persoonlijk inschrijfformulier*" en wel vóór een door het bestuur vast te stellen datum.
3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale, door het Bestuur van de BVS verstrekte aanmeldingsformulieren. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de naam van de teamcaptain en de teamnaam. Het samenstellen van een team dient door de leden zelf te gebeuren. In bijzondere gevallen kan het Bestuur trachten te helpen bij het samenstellen van een team.

Artikel 5A. NBF-contributie en BVS-contributie

1. Tegelijkertijd met het aanmelden van een team voor de huisleague voor het komende bowlingseizoen, zoals bedoeld in het voorgaande artikel, dient de voor de aangemelde leden verschuldigde, verplichte, contributie van de Nederlandse Bowling Federatie (NBF) contant te worden voldaan, overeenkomstig de dan geldende bedragen voor een "*Sportpas*" of een "*Sportpas+*". Tevens dient de BVS-contributie voor het volgende seizoen te worden betaald.
2. Tijdens een bowlingseizoen nieuw instromende leden dienen de voor hen geldende NBF-contributie en BVS-contributie over te maken op de girorekening van de BVS.
3. Leden van de BVS, die hun BVS-contributie niet op enigerlei wijze hebben voldaan zijn niet speelgerechtigd tot het moment dat zij aan de betalingsverplichting hebben voldaan.
4. Overeenkomstig artikel 5, lid 3 van de Statuten van de BVS, zijn ereleden vrijgesteld van betaling van NBF-contributie en BVS-contributie. De betaling hiervan geschiedt door de BVS. Niet (meer) in een team spelende ereleden zullen, na overleg met betrokken leden, worden afgemeld bij de NBF indien er geen reden meer is om dit lidmaatschap te handhaven.

Artikel 5B. Baanhuur

1. De baanhuur dient per speelavond per geheel team door de teamcaptain of diens vervanger contant te worden voldaan aan de receptie van Party & Bowlingcentrum Spijkenisse. Het bowlingcentrum maakt hiervan aantekening op een daarvoor bestemde lijst.
2. Indien er vooreen speelavond niet wordt betaald, zal het leaguebestuur de teamcaptain hiertoe aanmanen en kan indien nodig een speelverbod opleggen, zolang niet aan de betalingsverplichting is voldaan. De verschuldigde baanhuur blijft te allen tijde nog verschuldigd aan het Party & Bowlingcentrum Spijkenisse.
3. Baanhuur voor de halve- en hele finales dient op dezelfde wijze zoals hierboven is omschreven te worden voldaan.
4. Op de eerste speeldag van het bowlingseizoen is een dubbele afdracht van de baanhuur verschuldigd. Dit bedrag (borgsom) zal een team de laatste speeldag van een bowlingseizoen vrij van financiële verplichtingen maken, indien een team gedurende de gehele huisleague aan zijn financiële verplichtingen heeft voldaan

Artikel 6. Reeds aangemelde spelers

1. Eenmaal voor een team aangemelde spelers blijven gedurende het gehele bowlingseizoen voor dat team aangemeld. Zij kunnen tijdens het bowlingseizoen niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Uitzonderingen op het bij lid 1 bepaalde, kunnen alleen in dringende gevallen, ter bepaling aan het Bestuur van de BVS, middels een schriftelijk verzoek aangevraagd worden bij het bestuur van de BVS.

Artikel 6A. Bijzondere bepaling ten aanzien van Jeugdleden

1. Behoudens hetgeen is vermeld in het "*Huisleaguereglement Jeugd*", geldt het volgende: Het is toegestaan aan jeugdleden van de BVS, die lopende een bowlingseizoen 18 jaar worden en dit van tevoren aan het Bestuur van de BVS te kennen hebben gegeven, nog 1 aansluitend bowlingseizoen binnen de Jeugdleague te kunnen spelen. Zij dienen dan wel de contributie voor de BVS en de NBF voor senioren te betalen en kunnen niet meedoen aan officiële jeugdtoernooien en de NBF Jeugdtrioleague.

Huisleaguereglement

2. Jeugdleden van de BVS, vanaf de leeftijd van 16 jaar of met een NBF-pasgemiddelde van minimaal 160, mogen bij uitzondering meedoen in seniorleague
3. Het gestelde in de artikelen 5A en 5B geldt niet voor jeugdspelers in de jeugdleague. Deze betalen maandelijks een bedrag waarin baanhuur en BVS-contributie zijn verwerkt, ter voldoening van de baanhuur en de BVS-contributie.

Paragraaf 3. Spelers

Artikel 7. Aanmelding spelers

1. Extra spelers in een huisleague kunnen tot 31 december van het lopende bowlingseizoen worden aangemeld. Daarna kan dit alleen met dispensatie van het Bestuur.
2. Spelers kunnen buiten hun eigen huisleague voor andere teams binnen andere leagues worden aangemeld.
3. Spelers, die niet tegelijk met een team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain bij het leaguebestuur alsnog te worden aangemeld.
4. Spelers bouwen in iedere league waarin zij spelen een eigen handicap op.

Artikel 8. Inzetten reservespelers

Vervallen.

Paragraaf 4. Wedstrijdverloop

Artikel 9. Speelwijze

1. De wedstrijden van de huisleagues worden gespeeld volgens het door de Nederlandse Bowling Federatie (NBF) opgestelde baanschema.
2. Tijdens de 5-mans leagues wordt er gespeeld volgens het “*Europees systeem*”. Dat wil zeggen dat er na iedere game van baan wordt gewisseld met de tegenstander.
3. Tijdens de Trioleagues wordt er gespeeld volgens het “*Amerikaans systeem*”. Dat wil zeggen dat er een game wordt gegooid op 2 naast elkaar liggende banen en per frame om de bok wordt gewisseld. Een eventueel gegooid baanrecord geldt op de baan waarop de game is gestart.
4. Aan elke speler zijn, zolang de tijd het toelaat, ingooiframes toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiframes meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.
5. Bij een oneven aantal teams in een huisleague wordt de niet in gebruik zijnde baan als wedstrijd baan beschouwd.

Artikel 10. Spelersruimte

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit een extra speler, een scorekeeper of een coach. Bestuur van de BVS en het leaguebestuur zijn hiervan uitgezonderd.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan: de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter.
3. Het is een ieder wettelijk verboden binnen het Party&Bowlingcentrum Spijkenisse te roken, behalve in een daartoe aangewezen ruimte.

Artikel 11. Bepaling van de handicap

1. Aan het begin van een nieuw bowlingseizoen wordt voor ieder lid een handicap vastgesteld.
2. Leden die het voorafgaande seizoen reeds bij de BVS hebben gespeeld, starten in een nieuw seizoen met een handicap overeenkomstig het gemiddelde van de league waarin men het afgelopen seizoen in BVS-verband heeft gespeeld. Dit kunnen dus meerdere leagues zijn.
3. Leden welke van een andere bowlingvereniging komen, krijgen een handicap overeenkomstig het gemiddelde van hun bowlingpas (sportpas of sportpas+), indien dit bekend is. Indien dit niet bekend is, wordt gehandeld overeenkomstig lid 4.
4. Voor nieuwe leden welke nog niet in NBF-verband hebben gespeeld, of waarvan het gemiddelde niet bekend is, wordt de handicap vastgesteld na hun eerste speelavond, over 3 games. Dit geschiedt door het score-verwerkingsprogramma.

Artikel 12. Handicapformule

1. Er wordt gespeeld op handicapbasis, berekend naar 80% van 200 scratch, met een maximum van 64 pins per game.
2. Deze handicap wordt na iedere speeldag door het leaguebestuur, c.q. de automatische scoreverwerkingsapparatuur, opnieuw berekend naar aanleiding van het behaalde speelresultaat.

Artikel 13. Vervangen van een speler

1. Buiten de opstelling gelaten basisspelers kunnen na iedere game worden ingezet
2. Vervanging van een speler tijdens de game is toegestaan wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt toegekend aan de speler die met de game is begonnen, doch komt niet in aanmerking voor erkenning als bijzonder sportresultaat. De vervanging van de uitgevallen speler kan plaatsvinden d.m.v. een andere speler als het team zonder die speler uit minder dan 5 personen zou bestaan
3. Voor de bepaling van de handicap van die betreffende game wordt uitgegaan van het hoogste gemiddelde van de twee betrokken spelers
4. De tijdens de game vervangen speler kan de gehele speeldag/-avond niet meer worden opgesteld.

Artikel 14. Speler die te laat is

1. Een speler die te laat speel gereed op de baan staat kan, als hij voor **einde** van het 3^e frame van de tegenpartij in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald.

Artikel 15. Niet opgekomen team

1. Tijdens de 5-mans leagues wordt een team in een game als opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3^e frame het team met minimaal 3 spelers aanwezig is. Bij de Trioleagues is dit minimaal met 2 spelers. Een team met 2, respectievelijk 1 speler wordt als niet opgekomen beschouwd en kan dus geen wedstrijdpunten behalen.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team als vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen geen wedstrijdpunten worden behaald.
3. Het is de eventueel wel aanwezige spelers van een als niet opgekomen team beschouwd team, toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke tijd- en baanschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement. Het als niet opgekomen beschouwde team dient wel aan zijn verplichting t.o.v. het Party&Bowlingcentrum Spijkenisse met betrekking tot de betaling van de baanhuur te voldoen.

Artikel 16. Blessures

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor de eventueel opvolgende games.
2. De tijdens een game uitgevallen speler kan de gehele speeldag/-avond niet meer opgesteld worden
3. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames en de evenredige hoeveelheid handicap.

Artikel 17. Wangedrag

1. Alle vormen van wangedrag, in woord of daad, ten opzichte van zowel het bestuur, leaguebestuur, spelers, het bedienend personeel en het materiaal van Party&Bowlingcentrum Spijkenisse zijn niet toegestaan. Hieronder wordt ook het schoppen tegen de balretourmachine verstaan of het opzettelijk uit handen laten vallen van een bowlingbal op de approach of balretour. Overtreding van dit artikel

wordt bestraft met een 0-frame (nul). Bij herhaaldelijk overtreden van dit artikel kan een team bestraft worden met het uit de wedstrijd nemen van de betreffende speler.

Artikel 17A. Vertraging ("Slow bowlen")

1. Er mag geen ongegronde vertraging ontstaan bij het begin, noch in de voortgang van enige game of serie. Indien een speler of team na een hiertoe gedane aanzegging door het bestuur of leaguebestuur weigert om met de game verder te gaan en/of de vertraging op te heffen, volgt een officiële waarschuwing door het bestuur of leaguebestuur. Bij het niet opheffen van de vertraging of bij een volgende soortgelijke overtreding tijdens dezelfde speeldag/-avond wordt voor de frame in kwestie een score van 0 (nul) punten genoteerd.
2. Een speler moet op de approach klaarstaan om te gaan bowlen en mag niet wachten met zijn aanloop of worp, wanneer de baan direct rechts van hem en de baan direct links van hem vrij zijn. Wanneer een speler zich niet houdt aan het zojuist gestelde, maakt hij zich schuldig aan "slowbowlen". Onder "vrij" wordt verstaan, dat niemand op de bedoelde baan of approach zichtbaar aanwezig is.

Artikel 18. Incompleteet team/blindscore

1. Wanneer een team incompleteet is, maar wel als opgekomen wordt beschouwd, wordt voor de ontbrekende speler een blindscore genoteerd van 140 pins, inclusief diens handicap.

Artikel 19. Onderbroken game

1. Wanneer in geval van een onderbroken game, als bedoeld in artikel 223 van het NBF-Sportreglement, het niet mogelijk of redelijk is de betreffende game(s) te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt (worden) de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door het leaguebestuur vast te stellen datum en tijdstip. Dit in overleg met de betrokken teamcaptains. Het over- of verder spelen van een game of games dient zo mogelijk voor de volgende speeldag plaats te vinden en wordt hervat op het punt waar deze was onderbroken.

Artikel 20. Noteren van de score/handmatige correcties/wedstrijdformulier

1. Er mogen door de spelers geen handmatige correcties op de scores worden aangebracht, tenzij hiervoor toestemming is verkregen van het (league-)bestuur.
2. De BVS maakt gebruik van door de NBF goedgekeurde automatische scoringsapparatuur; de artikelen 21 en 22 zijn alleen van toepassing indien deze apparatuur defect is.
3. Het aan het begin van de speelavond, door de automatische scoringsapparatuur geproduceerde overzicht wordt gezien als het wedstrijdformulier genoemd in artikel 22 en dient als zodanig behandeld te worden.

Artikel 21. Bijhouden scores/scorekeeper

1. De scores op de scoresheet worden bijgehouden door de spelers van het eigen team, of door een aparte scorekeeper
2. Deze scorekeeper kan door het leaguebestuur, of op verzoek van de teamcaptain, van een betrokken team uit de spelersruimte worden verwijderd, wanneer de scorekeeper in kwestie incompetent is, lawaai maakt, of zich op storende wijze bemoeit met de spelers van een team
3. De weigering van een scorekeeper, om te voldoen aan de sommatie van het leaguebestuur om zich uit de spelersruimte te verwijderen, is voldoende grond voor het toewijzen van een protest inzake de game(s) die door deze scorekeeper is (zijn) bijgehouden.

Artikel 22. Uitvallen automatische scoreverwerkingsapparatuur

1. Bij uitval van de automatische scoreverwerkingsapparatuur worden de scores van de gespeelde games per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het leaguebestuur uitgereikt wedstrijdformulier.
2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd aan het leaguebestuur te worden overhandigd.
3. De scoresheets bevatten de officiële wedstrijdgegevens, totdat het betreffende wedstrijdformulier door beide teamcaptains is ondertekend en dienen na elke game te worden ingeleverd bij het leaguebestuur. Na ondertekend te zijn door beide teamcaptains bevat het wedstrijdformulier de officiële gegevens. De scoresheets van de laatste game dienen samen met het wedstrijdformulier bij het leaguebestuur te worden ingeleverd.
4. Door het leaguebestuur kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, een onjuiste optelling is gemaakt, de gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die van de scoresheets. Wanneer deze verandering door het leaguebestuur wordt aangebracht, stelt deze de betrokkene teamcaptains daarvan indien mogelijk direct in kennis.
5. Wanneer wordt nagelaten de scoresheets en het wedstrijdformulier bij het leaguebestuur in te leveren, binnen 15 minuten na afloop van de betreffende wedstrijd, kunnen de betreffende games ongeldig worden verklaard.

Paragraaf 5. Foutlijnoverschrijding

Artikel 22A. Bal in het spel/opzettelijke foutlijnoverschrijding/sancties

1. Er is sprake van een foutlijnoverschrijding, indien een speler zolang de bal in het spel is met enig deel van zijn lichaam en/of met wat zich daarop bevindt, de foutlijn aanraakt en/of enig ander onderdeel van de banen, de bowlingaccommodatie of het gebouw aanraakt, dat op de foutlijn ligt of voorbij de foutlijn aan de kant van de pins.
2. Een bal is in het spel zodra de bal geworpen is en totdat dezelfde of een volgende speler op de approach stapt voor zijn volgende worp. Wanneer, zolang de bal in het spel is, de foutlijn wordt overschreden, wordt de worp als geldig aangemerkt maar is de daarmee behaalde pinfall ongeldig en dus gelijk aan 0 (nul).
3. In geval van een foutlijnoverschrijding dient als volgt te worden gehandeld:
 - A. Wanneer bij de eerste worp van een frame de foutlijn wordt overschreden dienen alle daarmee omgegooide pins weer te worden opgezet en mogen alleen de met de tweede geldige worp van dat frame omgegooide pins worden geteld
 - B. Wanneer met de sub A bedoelde tweede worp alle tien pins worden omgegooid, moet zulks als een spare worden genoteerd.
 - C. Wanneer met de sub A bedoelde tweede worp minder dan 10 pins worden omgegooid, wordt het aantal omgegooide pins genoteerd in het rechter scorevakje van het betreffende framevak.
 - D. Wanneer bij de tweede worp van een frame de foutlijn wordt overschreden, wordt alleen de met de eerste worp van dat frame behaalde pinfall genoteerd en geteld, vooropgesteld dat bij deze worp geen foutlijnoverschrijding plaatshad.
 - E. Wanneer bij de eerste worp van het 10^e frame de foutlijn wordt overschreden en met de in sub A bedoelde 2^e worp alle 10 pins worden omgegooid, dan doet de betreffende speler een extra worp en behaalt hij de score voor een spare plus het aantal pins dat hij met zijn extra worp heeft omgegooid.
 - F. Wanneer de foutlijn wordt overschreden bij de 3^e worp van het 10^e frame, dan tellen alleen de pins, die met de eerste twee worpen van dat frame zijn omgegooid.
4. Een foutlijnoverschrijding wordt genoteerd door het symbool F te plaatsen in het scorevakje van het desbetreffende framevak.
5. Wanneer een speler de foutlijn opzettelijk overschrijdt tijdens of na de worp, dan ontvangt die speler voor het betreffende framevak een score van 0 (nul) punten en mag hij in dat frame geen enkele worp meer doen. Ook bij herhaling ontvangt de speler voor het betreffende frame een score van 0 (nul).
6. Wanneer een speler de foutlijn overschrijdt zonder een worp te verrichten, zijn daar geen gevolgen aan verbonden en mag hij zijn beurt opnieuw beginnen. Bij herhaling kan door het leaguebestuur een sanctie worden opgelegd. De in de vorige zin gestelde sanctie is een 0 (nul frame).
7. De bovengenoemde foutlijnoverschrijdingen gelden ongeacht het wel of niet overgaan van het signaal (lampje en/of bel)

Artikel 23. Vaststellen foutlijnoverschrijding

1. Voor het vaststellen van een foutlijnoverschrijding wordt bij elke league gebruik gemaakt van in werking zijnde, door de NBF goedgekeurde, automatische detectors.
2. Wanneer de in het vorige lid bedoelde apparatuur wegens onduidelijkheid door het leaguebestuur buiten werking moet worden gesteld, dienen in een league de teamcaptains van de tegen elkaar of naast elkaar bowlende teams de taak van foutlijnrechter op zich te nemen en wel mbt de tegen- of andere partij, of moeten deze teamcaptains gezamenlijk iemand aanwijzen die als foutlijnrechter zal fungeren
3. Wanneer een speler de foutlijn overschrijdt en dit is duidelijk voor beide teamcaptains of voor een of meer leden van de teams, die in een league of wedstrijd op hetzelfde banenpaar tegen elkaar spelen, als waarop de foutlijnoverschrijding wordt begaan, of dit is duidelijk voor het leaguebestuur, terwijl de automatische detector of de in lid 2 bedoelde foutlijnrechter zulks niet heeft aangegeven, dan moet desalniettemin foutlijnoverschrijding worden vastgesteld en genoteerd.
4. Wanneer een automatische detector of een in lid 2 bedoelde foutlijnrechter foutlijnoverschrijding heeft aangegeven, dan is daartegen geen protest mogelijk, tenzij het aantoonbaar is dat de automatische detector niet correct werkt of wanneer duidelijk is dat de speler in kwestie de foutlijn niet heeft overschreden.

Paragraaf 6. Wedstrijden/Wedstrijdpunten.

Artikel 24. Aantal games

1. Per wedstrijd worden er 3 games gespeeld

Artikel 25. Speelwijze wedstrijden/blindscore

1. In de huisleagues worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague
3. Verder kunnen er ook, bijvoorbeeld in geval van een oneven aantal teams, wedstrijden gespeeld worden tegen blindscore.
4. Deze blindscore bedraagt het eigen teamgemiddelde, verminderd met 50 pins voor de 5-mans leagues en 30 pins voor de Trio leagues.

Artikel 26. Toekennen wedstrijdpunten

1. Voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend
2. Per gewonnen game wordt een wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd een wedstrijdpunt toegekend. Men kan dus maximaal vier wedstrijdpunten behalen. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van die game hoger is dan de score van de betreffende game van de tegenstander, inclusief handicap. Ditzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd.
3. Bij gelijk eindigen per game of wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt gedeeld.

Artikel 27. Wedstrijdpunten bij niet opkomen

1. Een team, dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkele wedstrijd punt behalen.

Paragraaf 6A. Periodekampioenschap

Artikel 27A. Speelperiodes

1. De huisleague is verdeeld in 4 periodes, te weten

Periode 1 is speelweek 1 t/m 9

Periode 2 is speelweek 10 t/m 18

Periode 3 is speelweek 19 t/m 27

Periode 4 is speelweek 28 t/m 36

Artikel 27B. Periodekampioen

1. Het team dat in een bepaalde periode de meeste wedstrijdpunten heeft behaald mag zich "*Periodekampioen*" noemen en wordt automatisch geplaatst in de halve finale van die huisleague.
2. Bij gelijk eindigen in een zelfde periode van een of meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste pinfall, inclusief handicap, in diezelfde periode, de hoogste positie krijgt toegewezen

Artikel 27C. Meer dan 1 keer periodekampioen/tevens leaguekampioen

1. In geval een team reeds periodekampioen is en dit een volgende periode weer wordt, gaat het periodekampioenschap en de plaatsing naar de halve finale over naar het direct daarop volgende team in diezelfde periode, enzovoorts.
2. In geval een periodekampioen in zijn league tevens leaguekampioen geworden blijkt te zijn en deze derhalve rechtstreeks in de finale wordt geplaatst, gaat het periodekampioenschap van die league en periode, alsmede plaatsing in de halve finale, over naar het direct daarop volgende team, welk team nog geen periodetitel heeft, enzovoorts.
3. Artikel 27B, lid2 is van toepassing.

Artikel 27C1. Leaguekampioenschap

1. Leaguekampioen van een huisleague is dat team dat aan het eind van de huisleague de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt, dat het team met de hoogste pinfall inclusief handicap, de hoogste positie krijgt toegewezen.

Paragraaf 6B. Halve finale/finale

Artikel 27D. Plaatsing 5-mans league voor halve finale/finale

1. Voor de 2 halve finales van de 5-mans league worden geplaatst (20 plaatsen):
 - De periodekampioenen of hun vervangers van iedere afzonderlijke league (3 leagues, 4 periodes)
 - de overige 8 plaatsen worden ingenomen door de hoogst geplaatste 8 teams van de overgebleven teams uit alle 5-mansleagues op basis van pinfall inclusief handicap.
2. Voor de finale van de 5-mans league worden geplaatst:
 - De drie teams die leaguekampioen geworden zijn
 - De nummers 1 t/m 7 vanuit de beide halve finales (pinfall inclusief handicap)

Artikel 27F. Plaatsing Trioleague voor halve finale/finale

1. Voor de 2 halve finales van de Trioleague worden geplaatst (20 plaatsen):
 - De periodekampioenen of hun vervangers van iedere afzonderlijke league (3 leagues, 4 periodes)
 - de overige 8 plaatsen worden ingenomen door de hoogst geplaatste 8 teams van de overgebleven teams uit alle trioleagues op basis van pinfall inclusief handicap
2. Voor de finale van Trioleague worden geplaatst:
 - De drie teams die leaguekampioen geworden zijn
 - De nummers 1 t/m 7 vanuit de beide halve finales (pinfall inclusief handicap)

PARAGRAAF 7. Persoonlijke herinnering/prijsuitreiking

Artikel 28. Vervallen

Artikel 29. Persoonlijke herinnering

1. Een speler van een van de eerste drie geëindigde teams komt alleen in aanmerking voor een persoonlijke herinnering, als hij minimaal 36 games voor zijn team is uitgekomen, of door verleende dispensatie van het bestuur heeft mogen meespelen

Artikel 30. Prijsuitreiking

1. Na 36 speelweken zullen bij iedere afzonderlijke league aan het eind van de laatste speelavond de prijzen worden uitgereikt, overeenkomstig de Bijlage A van dit Huisleaguereglement.
2. De prijsuitreiking, overeenkomstig de Bijlage A van dit Huisleaguereglement, voor zowel de finale van de 5-mans league als voor de finale van de Trioleague zal in principe geschieden na afloop van iedere afzonderlijke finale, tenzij het Bestuur anders oordeelt.

Paragraaf 8. Recht op een plaats, teamnaam, teamcaptain

Artikel 31. Recht op een plaats

1. Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague, wanneer de helft + 1 van de spelers zich in het daarop volgende bowlingseizoen weer voor datzelfde team aanmelden.

Artikel 32. Teamnaam

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam, welke dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues
2. Deze teamnaam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende een huisleague slechts eenmaal van teamnaam veranderen.

Artikel 33. Teamcaptain

1. Tegelijkertijd met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers de gehele huisleague als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag/-avond niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als teamcaptain en dient dit als zodanig bij het leaguebestuur bekend gemaakt te worden door dit team.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd.
4. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten zullen meewerken om elke speeldag/-avond zo correct mogelijk te laten verlopen.
5. De teamcaptain is verantwoordelijk voor de juiste vermelding van de namen der spelers, handicaps en scores, binnen de automatische scoreverwerkingsapparatuur en in het geval van het buiten gebruik zijn hiervan, voor vermelding van deze gegevens op het wedstrijdformulier.
6. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de betaling van de baanhuur

Paragraaf 9. Protesten, leaguebestuur.

Artikel 34. Indienen protest.

1. Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

Artikel 35. Protest betreffende het directe spel- en scoreverloop

1. Protesten die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het leaguebestuur.
2. Deze mondelinge protesten dienen bij voorkeur onmiddellijk te worden ingediend, maar in elk geval binnen 15 minuten nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van de game worden ingediend.
3. Het leaguebestuur stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis. In geval van een mondeling protest dient het wedstrijdformulier derhalve niet te worden ondertekend door de teamcaptain die het protest aanhangig maakt.
4. Naar aanleiding van het ingediende protest neemt het leaguebestuur aan de hand van dit Huisleaguereglement en het NBF-Sportreglement, eventueel in overleg met het Bestuur van de BVS, een beslissing, welke hij direct meedeelt aan de betrokkene teamcaptain(s).
5. Wanneer een teamcaptain het niet eens is met de beslissing van het leaguebestuur inzake een of meerdere games uit die serie, dan dient hij het betreffende wedstrijdformulier niet te ondertekenen en dient vervolgens schriftelijk protest in te dienen.
6. Dit schriftelijk protest dient binnen 72 uur na het mondelinge protest bij het Bestuur van de BVS aanwezig te zijn.
7. Protesten die het directe spel- en scoreverloop betreffen, maar die niet mondeling en binnen de voorgeschreven tijd bij het leaguebestuur zijn ingediend, kunnen niet later nog schriftelijk aanhangig gemaakt worden.

Artikel 36. Protesten niet betreffende het directe spel- en scoreverloop

1. Protesten die niet het directe score- en spelverloop betreffen, alsmede protesten die betrekking hebben op het niet speelgerechtigd zijn van spelers, moeten schriftelijk, ondertekend en met redenen omkleed worden ingediend bij het Bestuur van de BVS.
2. Deze schriftelijke protesten dienen uiterlijk 72 uur nadat de aanleiding tot het protest zich heeft voorgedaan, door het Bestuur van de BVS zijn ontvangen.

Artikel 37. Leaguebestuur

1. Het leaguebestuur tijdens een huisleague zijn leden van de BVS, die zich daartoe hebben aangemeld bij het Bestuur van de BVS en als zodanig mondeling door het Bestuur zijn aangesteld.
2. Het leaguebestuur draagt zorg voor het goede verloop van een speeldag/-avond en handelt in verband hiermee de haar opgedragen handelingen af.
3. Het leaguebestuur moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover het Bestuur van de BVS.

Artikel 38. Beslissing Bestuur inzake een schriftelijk protest.

1. De beslissing van het Bestuur van de BVS inzake een schriftelijk protest is bindend.

Paragraaf 10. Individuele eindrangschikking

Artikel 39. Individuele eindrangschikking.

1. Voor individuele eindrangschikking komen diegenen in aanmerking die minimaal 36 games in het afgelopen seizoen gespeeld hebben.

Paragraaf 11. Financiën

Artikel 40. Vervallen

Artikel 41. Restitutie BVS- contributie

1. Restitutie van eenmaal betaalde BVS-contributie wordt niet verleend.

Artikel 42. BVS-contributie

1. De juiste baanhuurbedragen, contributiebedragen voor het lidmaatschap van de BVS en de NBF staan vermeld in het jaarlijks, door het Bestuur van de BVS, te verstrekken verenigingsorgaan "Vanuit de Goot" en worden tevens gepubliceerd op de website van de BVS en in de publicatiekast van de BVS binnen Party & Bowlingcentrum Spijkenisse.
2. Per bowlingseizoen kan een BVS- contributieverhoging worden doorgevoerd die gelijk is aan de verhoging welke de NBF ieder seizoen voor hun tarieven hanteert, namelijk het door het CBS verstrekte "consumenten prijsindexcijfer". De contributieverhoging gaat in per september daaropvolgend. De Algemene Leden Vergadering heeft in het verleden reeds toestemming gegeven de contributie jaarlijks met dit indexcijfer te verhogen.
3. Per bowlingseizoen kan een baanhuurverhoging worden doorgevoerd. Dit is afhankelijk van de directie van Party&Bowlingcentrum Spijkenisse en gaat geheel buiten de BVS om.

Artikel 43. Overgang van actief lidmaatschap naar niet-actief lidmaatschap.

1. Gaat een actief lidmaatschap over in een niet-actief lidmaatschap, dan vervalt de plaats van die speler in het team en geldt voor die speler het normale BVS- contributiebedrag.

Artikel 44. Kosten/ contributie Trioleague

Vervallen.

Paragraaf 12. Slotbepalingen.

Artikel 45. Huisleaguereglement

1. Alle leden van de BVS worden geacht in het bezit te zijn gesteld van een exemplaar van dit Huisleaguereglement, welk eveneens is te downloaden vanaf de website van de BVS.
2. Het niet op de hoogte zijn van dit Huisleaguereglement kan nooit als excuus aangevoerd worden bij overtredingen en/of protesten.

Artikel 46. Uitzonderingen

1. Ingeval van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in de Huisleaguereglement mogelijk, zulks alleen ter beoordeling van het Bestuur van de BVS.

Artikel 47. In gebruikneming

1. Met de ingebruikneming van dit Huisleaguereglement vervallen alle voorgaande Huisleaguerelementen.

Huisleaguereglement

Ingangsdatum: 1-9-2012

Het Bestuur van de Bowling Vereniging Spijkenisse (BVS)

Bijlage A Prijzenschema Leagues m.i.v. seizoen 2008 / 2009

3 x 6 mans teams:	1 ^e plaats teams incl. hcp	beker	3 x 1
	1 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	2 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	3 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	hoogste game incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste game incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1
	hoogste serie incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste serie incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1
	hoogste gemiddelde incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste gemiddelde incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1

scratch scores worden alleen benoemd

3 x Trio:	1 ^e plaats teams incl. hcp	beker	3 x 1
	1 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	2 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	3 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	3 x 6
	hoogste game incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste game incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1
	hoogste serie incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste serie incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1
	hoogste gemiddelde incl. hcp Heren	cadeaubon	3 x 1
	hoogste gemiddelde incl. hcp Dames	cadeaubon	3 x 1

scratch scores worden alleen benoemd

Finale 6 mans:	1 ^e plaats teams incl. hcp	Wisselbeker	1
		Beker sponsor	1
	1 ^e plaats teams incl. hcp 1 foto in de kast	foto	7
	2 ^e en 3 ^e plaats teams incl. hcp	foto	2 x 6

Huisleaguereglement

	1 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6
	2 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6
	3 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6
Finale Trio:	1 ^e plaats teams incl. hcp	Wisselbeker	1
		Beker sponsor	1
	1 ^e plaats teams incl. hcp 1 foto in de kast	foto	7
	2 ^e en 3 ^e plaats teams incl. hcp	foto	2 x 6
	1 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6
	2 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6
	3 ^e plaats teams incl. hcp	medailles	6

[Extra prijs: Zowel dame als heer een wisselbeker.](#)

[Hoogste gemiddelde scratch van het gehele seizoen](#)

Totaal Prijzen:	Bekers	8
	Wisselbekers	4
	Medailles	144
	Foto's	38
	cadeaubonnen	36